

0903111117SP

So meldest Du Dich bei DesmopediA an

Zur Anmeldung benutzt Du die Schaltfläche Anmelden in der oberen rechten Ecke der DesmopediA und wählst anschließend *Neues Benutzerkonto anlegen*.



Dort trägst Du Deinen *Benutzernamen*, *Passwort*, *E-Mail-Adresse* und *echten Namen* ein. Wenn Du bereits im Forum angemeldet bist, ist es sinnvoll den gleichen Benutzernamen bei DesmopediA zu verwenden.

u hast bereits ein	Benutzerkonto? <mark>Anmeld</mark>	len.		
Zum Schutz voi	automatisierter Anlage	e von Benutzerkonten	gib bitt	
0	ų¢ą	IJ		
ducati				
ducati Benutzername:	TT-Master			
ducati Benutzername: Passwort:	TT-Master		ł.	
ducati Benutzername: Passwort: Vasswort wiederholen:	TT-Master			
ducati Benutzername: Passwort: Passwort wiederholen: E-Mail-Adresse:	TT-Master	n		
ducati Benutzername: Passwort: Passwort wiederholen: E-Mail-Adresse:	TT-Master ••••••••••••••••••••••••••••••••••••	n optional, ermöglichtaberdie leine Identität offenkeren mu	Zusendur Sst.	
ducati Benutzername: Passwort: Viederholen: E-Mail-Adresse: Echter Name:	TT-Master 	n optional, ermöglicht aber die eine Identität offenlegen mu	Zusendur sst.	

Außerdem wirst Du zur Eingabe eines zufällig angezeigten Codes (hier "ducati") aufgefordert.

So lädst Du Bilder hoch

Um Bilder hochladen zu können, musst Du bei DesmopediA angemeldet sein. Anschließend findest Du in der Navigation sleiste auf der linken Seite unter *Werkzeuge* den Menüpunkt *Hochladen*.

PrivateSeiten	
Werkzeuge	
Hochladen	
Spezialseiten	

Dort befindet sich die Schaltfläche *Datei wählen*. Mit Hilfe dieser kannst Du Bilder auf Deiner lokalen Festplatte suchen und auswählen.

Hochladen	
Quelldatei: Datei auswählen 900SS.jpg	
Maximale Dateigröße: 2 MB	
Erlaubte Dateitypen: png, gif, jpg, jpeg.	
Zielname: 900SS.jpg	
Beschreibung/Quelle: Ducati 900 <u>SuperSport</u> , Baujahr 1995, Aufgenommen von Theo Tester am 01.03.2009	
🗹 Diese Seite beobachten 🗔 Warnungen ignorieren	
Datei bochladen	

Sobald Du ein Bild ausgewählt hast, wird der Name der Datei auch als *Zielname* vorgeschlagen. Damit wird definiert, wie der Name des Bilds auf dem DesmopediA - Server lauten soll. Wenn bereits jemand ein Bild mit gleichem Namen hochgeladen hat, wirst Du darauf hingewiesen und solltest einen anderen *Zielnamen* wählen.

Im Feld *Beschreibung/Quelle* solltest Du eine kurze Beschreibung des Bildes schreiben und angeben wann und von wem die Aufnahme gemac ht wurde.

Bitte lade keine Bilder hoch, die Du nicht selbst aufgenommen hast, um Verstöße gegen das Urheberrecht zu vermeiden!

So erstellst Du einen Artikel

Das erstellen eines Artikels ist sehr einfach. Du musst dafür auf DesmopediA angemeldet sein.

Um einen neuen Artikel zu schreiben, tippst Du den zukünftigen Namen des Artikels einfach in die Suche ein (hier "*Vergaser reinigen"*) und bestätigst Deine Suche mit der ENTER-Taste oder Schaltfläche *Seite*.

Suche
Vergaser reinigen
Seite Suchen

Wenn DesmopediA keinen gleichnamigen Artikel finde t, bietet die nächste Seite Dir die Möglichkeit an, die Seite selbst zu verfassen.

Keine Übereinstimmungen mit Seitentiteln Es existiert keine Seite mit dem Titel "Vergaser reinigen". Wenn du dich mit dem Thema auskennst, kannst du selbst die Seite verfassen.

Wenn Du dem Verweis *die Seite verfassen* folgst, bekommst Du den Editor angezeigt, mit dessen Hilfe Du sofort losschreiben kannst. Sobald Du die Schaltfläche *Seite speichern* verwendest, ist Dein Artikel veröffentlicht und für jedermann sichtbar.

Weitere Informationen

Wenn Du Dich dafür interessierst, wie Du Deine Texte und Bilder formatieren kannst, solltest Du den Artikel Erste Schritte – Schnellstart-Tour lesen.

Dieses und weitere nützliche Hilfethemen findest Du in der Hilfe innerhalb der linken Navigationsleiste auf DesmopediA oder als PDF-Datei unter der Adresse <u>http://wiki.desmopedia.de/download/desmopedia-ErsteSchritte.pdf</u>.

- Loranigeberre	
Hilfe	
Suche	

Bei Fragen kannst Du Dich gerne an <u>editorsupport@desmopedia.de</u> wenden.

Vielen Dank für Deine Mitarbeit bei DesmopediA und viel Spaß beim Schreiben! Sebastian/WikiSysop